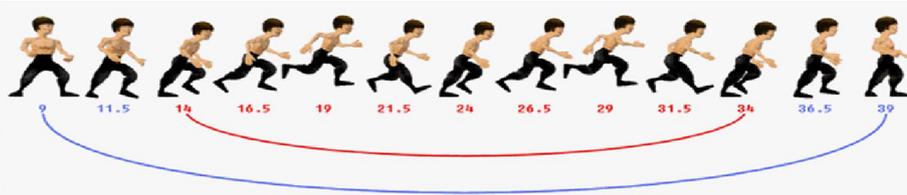


Loop - Perulangan



T.Informatika@2013

Loop - Perulangan

- Perulangan adalah suatu struktur kendali di dalam program yang akan mengulangi satu atau lebih statement selama suatu kondisi tertentu terpenuhi (bernilai true) dan akan berhenti ketika kondisi tertentu tersebut tidak terpenuhi lagi (bernilai false).

Komputer → Secara berulang-ulang dengan performansi yang sama.

Manusia → Cenderung melakukan kesalahan jika melakukan hal yang sama (karena lelah atau bosan)

Pengulangan terdiri dari dua bagian :

- kondisi yang mengakibatkan pengulangan suatu saat berhenti, yang dinyatakan oleh sebuah ekspresi logik baik.
- badan pengulangan, yaitu aksi yang harus diulang selama kondisi yang ditentukan untuk pengulangan masih dipenuhi

fppt.com

Statemen Perulangan [Loop]

- ❑ For....Do
- ❑ While Do
- ❑ Repeat...Until

FOR....DO Statement

Merupakan pengulangan beberapa statemen dengan jumlah perulangan yang sudah ditetapkan / diketahui

Syntax :

For *Variabel Control* := *Nilai_Awal To |DownTo nilai_Akhir* **Do**
Statemen/Blok Statemen

Perulangan For...Do memiliki 2 jenis.

- For...Do Positif
- For...Do Negatif

fppt.com

WHILE Do Statement

Merupakan perulangan statemen atau satu blok statemen yang dibatasi oleh ungkapan logika.

Perulangan While Do disebut juga dengan perulangan dengan kondisi benar.

Syntax :

WHILE *Ungkapan_Logika* **DO**
Statemen/Blok Statemen

fppt.com

REPEAT...UNTIL Statement

Perulangan ini disebut juga dengan perulangan dengan kondisi salah/False [Batasan Logika].

Syntax :

REPEAT

Statemen / Blok Statemen ;

UNTIL *Ungkapan_Logika* ;