

**GARIS-GARIS BESAR PROGRAM PEMBELAJARAN  
[ GBPP ]**

MATA KULIAH : SISTEM PENGAMBILAN KEPUTUSAN  
 SKS : 2  
 DESKRIPSI SINGKAT : Mata kuliah ini akan memberikan pengetahuan tentang konsep pengambilan keputusan oleh para manajer dengan menggunakan dukungan komputerisasi.

TIU : Mahasiswa dapat memahami konsep Sistem Pengambilan Keputusan serta dukungan teknologi yang digunakan.

	<b>Tujuan Instruksional Khusus (TIK)</b>	<b>Pokok Bahasan</b>	<b>Sub Pokok Bahasan</b>	<b>Estimasi Waktu (Menit)</b>	<b>Daftar Pustaka</b>
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
I	Mahasiswa dapat memahami konsep teknologi komputer pendukung keputusan manajemen	Sistem Pendukung Manajemen	a. Manajer dan Dukungan Komputer b. Sistem Pendukung Keputusan c. Sistem Pendukung Kelompok d. Sistem Informasi Perusahaan e. Sistem Pakar f. Jaringan Syaraf Tiruan g. Sistem Pendukung Hybrid h. Evolusi Alat Pengambilan Keputusan Terkomputerisasi i. Kerangka Kerja Pendukung Keputusan	2 x 2 x 50'	1,2,3,4,5,6
II	Mahasiswa dapat memahami dasar konseptual pengambilan keputusan	Sistem Pengambilan Keputusan, Pemodelan, dan Pendukung	a. Sistem b. Model c. Fase-Fase Proses Pengambilan Keputusan d. Pengambil Keputusan ( <i>Decision Maker</i> )	2 x 2 x 50'	1,2,3,4,5,6

III	Mahasiswa dapat memahami konsep Sistem Pendukung Keputusan	Sistem Pendukung Keputusan	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Pengertian</li> <li>b. Tujuan DSS</li> <li>c. Karakteristik dan Kemampuan DSS</li> <li>d. Komponen DSS</li> <li>e. Hardware dan Software DSS</li> </ul>	2 x 2 x 50'	1,2,3,4,5,6
IV	Mahasiswa dapat memahami konsep manajemen data	Manajemen Data	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Sumber Data</li> <li>b. Pengumpulan dan Permasalahan Data</li> <li>c. Pelayanan Database Komersial</li> <li>d. Database dan Manajemen Database</li> </ul>	1 x 2 x 50'	1,4,5,6
V	Evaluasi terhadap materi yang telah disampaikan dari pertemuan ke-1 s.d 7	Evaluasi terhadap pemahaman mahasiswa terhadap materi pertemuan ke-1 s.d 7	Ujian Tengah Semester	1 x 2 x 50'	
VI	Mahasiswa dapat memahami Konsep dasar pemodelan MSS	Pemodelan dan Analisis	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Pemodelan MSS</li> <li>b. Model Statis dan Dinamis</li> <li>c. Kepastian, Ketidakpastian, dan Resiko</li> <li>d. Diagram Pengaruh</li> <li>e. Analisis Keputusan dengan Sedikit Alternatif</li> <li>f. Optimasi dengan Pemrograman Matematis</li> <li>g. Pemrograman Heuristic</li> <li>h. Simulasi</li> <li>i. Peramalan (<i>Forecasting</i>)</li> <li>j. Pemodelan Nonkuantitatif</li> <li>k. Model Base Management</li> </ul>	2 x 2 x 50'	1,4,5,6

VII	Mahasiswa dapat memahami konsep-konsep pengembangan sistem	Pengembangan Sistem Pendukung Keputusan	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Pendahuluan</li> <li>b. Strategi Pengembangan</li> <li>c. Proses Pengembangan</li> <li>d. Pengembangan DSS Berbasis Tim</li> <li>e. Komputasi End-User dan Pengembangan DSS Berbasis User</li> <li>f. DSS Generator</li> </ul>	1 x 2 x 50'	1,2,3,4,5,6
VIII	Mahasiswa dapat memahami konsep dasar komunikasi kerja kelompok dan kolaborasi	Sistem Pendukung Kelompok	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Pengertian GSS</li> <li>b. Tujuan dan Level-level GSS</li> <li>c. Teknologi GSS</li> <li>d. Software GSS</li> <li>e. Negotiation Support System</li> <li>f. Jalannya Pertemuan GSS</li> <li>g. Membangun GSS dan Faktor Penentu Kesuksesannya</li> <li>h. Tantangan Riset GSS</li> </ul>	2 x 2 x 50'	1,2,3,4,5,6
IX	Mahasiswa dapat menguraikan konsep, defisnisi, dan output pada sistem informasi perusahaan	Sistem Informasi Perusahaan	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Konsep dan Definisi</li> <li>b. Sifat Dasar Pekerjaan Eksekutif</li> <li>c. Kebutuhan Informasi Eksekutif</li> <li>d. Karakteristik EIS</li> <li>e. Perbandingan EIS dan MIS</li> <li>f. Perbandingan dan Integrasi EIS dan DSS</li> <li>g. Hardware</li> <li>h. Software</li> <li>i. Pengembangan Sistem</li> <li>j. Enterprise EIS</li> </ul>	2 x 2 x 50'	1,2,3,4,5,6
X	Evaluasi terhadap materi yang telah disampaikan dari pertemuan ke-9 s.d 15	Evaluasi terhadap pemahaman mahasiswa terhadap materi pertemuan ke-9 s.d 15	Ujian Akhir Semester	1 x 2 x 50'	

## **DAFTAR KEPUSTAKAAN**

1. D. Suryadi HS, 1994, “Sistem Penunjang Keputusan”, Gunadarma, Jakarta.
2. Daihani, D.U, 2001, “Komputerisasi Pengambilan Keputusan”, Elex Media Komputindo, Kelompok Gramedia, Jakarta.
3. McLeod, R. Jr. and George Schell , 2001, “ Management Information System, 8<sup>th</sup>Edition”, Prentice Hall. Inc, New Jersey.
4. Sprague, Ralph, H & Hugh, J Watson, 1993, “Decision Support Systems”, Prentice Hall, Inc.
5. Turban, E., and Aronson, J.E., 2001, “Decission Support System and Intelligent System, 6<sup>th</sup> Edition”, Prentice Hall, Inc., New Jersey.
6. Materi-Materi dari Internet.

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Mata Kuliah : Sistem Pengambilan Keputusan  
Kode : IES6232  
Semester : VI  
Waktu : 2 x 2 x 50 Menit  
Pertemuan : 1 & 2

### A. Kompetensi

#### 1. Utama

Mahasiswa dapat memahami tentang sistem pengambilan keputusan dan teknologi yang mendukungnya.

#### 2. Pendukung

Mahasiswa dapat mengetahui sistem pengambilan keputusan secara umum.

### B. Pokok Bahasan

Sistem Pendukung Manajemen

### C. Sub Pokok Bahasan

- Manajer dan Dukungan Komputer
- Sistem Pendukung Keputusan
- Sistem Pendukung Kelompok
- Sistem Informasi Perusahaan
- Sistem Pakar
- Jaringan Syaraf Tiruan
- Sistem Pendukung Hybrid
- Evolusi Alat Pengambilan Keputusan Terkomputerisasi
- Kerangka kerja pendukung keputusan

### D. Kegiatan Belajar Mengajar

<b>Tahapan Kegiatan</b>	<b>Kegiatan Pengajaran</b>	<b>Kegiatan Mahasiswa</b>	<b>Media &amp; Alat Peraga</b>
Pendahuluan	1. Menjelaskan perkuliahan yang akan dijalani dalam satu semester 2. Menjelaskan materi-materi perkuliahan dan buku-buku acuan	Mendengarkan dan memberikan komentar	Notebook, LCD, Papan Tulis

	yang akan dipergunakan dalam semester ini		
Penyajian	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menjelaskan tentang manajer dan dukungan komputer dalam pengambilan keputusan</li> <li>2. Menjelaskan tentang sistem pengambilan keputusan</li> <li>3. Menjelaskan tentang sistem pendukung kelompok</li> <li>4. Menjelaskan tentang sistem informasi perusahaan</li> <li>5. Menjelaskan tentang sistem pakar</li> <li>6. Menjelaskan tentang jaringan saraf tiruan</li> <li>7. Menjelaskan tentang sistem pendukung hybrid</li> <li>8. Menjelaskan tentang evolusi alat pengambilan keputusan terkomputerisasi</li> <li>9. Menjelaskan tentang kerangka kerja pendukung keputusan</li> </ol>	Memperhatikan, mencatat, dan memberikan komentar. Mengajukan pertanyaan.	Notebook, LCD, Papan Tulis
Penutup	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengajukan pertanyaan kepada mahasiswa.</li> <li>2. Memberikan kesimpulan.</li> <li>3. Mengingatkan akan kewajiban untuk pertemuan selanjutnya.</li> </ol>	Memberikan komentar. Mengajukan dan menjawab pertanyaan	Notebook, LCD, Papan Tulis

#### E. Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan cara memberikan pertanyaan langsung dan tidak langsung kepada mahasiswa.

#### F. Daftar Referensi

1. D. Suryadi HS, 1994, "Sistem Penunjang Keputusan", Gunadarma, Jakarta.
2. Daihani, D.U, 2001, "Komputerisasi Pengambilan Keputusan", Elex Media Komputindo, Kelompok Gramedia, Jakarta.
3. McLeod, R. Jr. and George Schell , 2001, " Management Information System, 8<sup>th</sup>Edition", Prentice Hall. Inc, New Jersey.
4. Sprague, Ralph, H & Hugh, J Watson, 1993, "Decision Support Systems", Prentice Hall, Inc.
5. Turban, E., and Aronson, J.E., 2001, "Decission Support System and Intelligent System, 6<sup>th</sup> Edition", Prentice Hall, Inc., New Jersey.
6. Materi-Materi dari Internet.

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Mata Kuliah : Sistem Pengambilan Keputusan  
Kode : IES6232  
Semester : VI  
Waktu : 2 x 2 x 50 Menit  
Pertemuan : 3 & 4

### A. Kompetensi

#### 1. Utama

Mahasiswa dapat memahami tentang sistem pengambilan keputusan dan teknologi yang mendukungnya.

#### 2. Pendukung

Mahasiswa dapat mengetahui sistem pengambilan keputusan dan pemodelan secara umum.

### B. Pokok Bahasan

Sistem Pengambilan Keputusan, Pemodelan, dan Pendukung

### C. Sub Pokok Bahasan

- Sistem
- Model
- Fase-Fase Proses Pengambilan Keputusan
- Pengambil Keputusan (*Decision Maker*)

### D. Kegiatan Belajar Mengajar

<b>Tahapan Kegiatan</b>	<b>Kegiatan Pengajaran</b>	<b>Kegiatan Mahasiswa</b>	<b>Media &amp; Alat Peraga</b>
Pendahuluan	1. Mereview materi sebelumnya 2. Menjelaskan materi-materi perkuliahan yang akan dipelajari	Mendengarkan dan memberikan komentar	Notebook, LCD, Papan Tulis
Penyajian	1. Menjelaskan konsep sistem 2. Menjelaskan konsep pemodelan 3. Menjelaskan tentang fase-fase dalam proses pengambilan keputusan 4. Menjelaskan tentang pengambil keputusan ( <i>Decision Maker</i> )	Memperhatikan, mencatat, dan memberikan komentar. Mengajukan pertanyaan.	Notebook, LCD, Papan Tulis

Penutup	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengajukan pertanyaan kepada mahasiswa.</li> <li>2. Memberikan kesimpulan.</li> <li>3. Mengingatkan akan kewajiban untuk pertemuan selanjutnya.</li> </ol>	<p>Memberikan komentar.</p> <p>Mengajukan dan menjawab pertanyaan</p>	<p>Notebook, LCD, Papan Tulis</p>
---------	--	---	-----------------------------------

#### E. Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan cara memberikan pertanyaan langsung dan tidak langsung kepada mahasiswa.

#### F. Daftar Referensi

1. D. Suryadi HS, 1994, "Sistem Penunjang Keputusan", Gunadarma, Jakarta.
2. Daihani, D.U, 2001, "Komputerisasi Pengambilan Keputusan", Elex Media Komputindo, Kelompok Gramedia, Jakarta.
3. McLeod, R. Jr. and George Schell , 2001, " Management Information System, 8<sup>th</sup>Edition", Prentice Hall. Inc, New Jersey.
4. Sprague, Ralph, H & Hugh, J Watson, 1993, "Decision Support Systems", Prentice Hall, Inc.
5. Turban, E., and Aronson, J.E., 2001, "Decission Support System and Intelligent System, 6<sup>th</sup> Edition", Prentice Hall, Inc., New Jersey.
6. Materi-Materi dari Internet.

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Mata Kuliah : Sistem Pengambilan Keputusan  
Kode : IES6232  
Semester : VI  
Waktu : 2 x 2 x 50 Menit  
Pertemuan : 5 & 6

### A. Kompetensi

#### 1. Utama

Mahasiswa dapat memahami tentang sistem pengambilan keputusan dan teknologi yang mendukungnya.

#### 2. Pendukung

Mahasiswa dapat mengetahui sistem pendukung pengambilan keputusan secara umum.

### B. Pokok Bahasan

Sistem Pendukung Keputusan (Decision Support System / DSS)

### C. Sub Pokok Bahasan

- Pengertian DSS
- Tujuan DSS
- Karakteristik dan Kemampuan DSS
- Komponen DSS
- Hardware dan Software DSS

### D. Kegiatan Belajar Mengajar

<b>Tahapan Kegiatan</b>	<b>Kegiatan Pengajaran</b>	<b>Kegiatan Mahasiswa</b>	<b>Media &amp; Alat Peraga</b>
Pendahuluan	1. Mereview materi sebelumnya 2. Menjelaskan materi-materi perkuliahan yang akan dipelajari	Mendengarkan dan memberikan komentar	Notebook, LCD, Papan Tulis
Penyajian	1. Menjelaskan pengertian DSS 2. Menjelaskan tujuan DSS 3. Menjelaskan karakteristik dan kemampuan DSS	Memperhatikan, mencatat, dan memberikan komentar.	Notebook, LCD, Papan Tulis

	4. Menjelaskan komponen DSS 5. Menjelaskan hardware dan software untuk membangun DSS	Mengajukan pertanyaan.	
Penutup	1. Mengajukan pertanyaan kepada mahasiswa. 2. Memberikan kesimpulan. 3. Mengingatkan akan kewajiban untuk pertemuan selanjutnya.	Memberikan komentar. Mengajukan dan menjawab pertanyaan	Notebook, LCD, Papan Tulis

#### E. Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan cara memberikan pertanyaan langsung dan tidak langsung kepada mahasiswa.

#### F. Daftar Referensi

1. D. Suryadi HS, 1994, "Sistem Penunjang Keputusan", Gunadarma, Jakarta.
2. Daihani, D.U, 2001, "Komputerisasi Pengambilan Keputusan", Elex Media Komputindo, Kelompok Gramedia, Jakarta.
3. McLeod, R. Jr. and George Schell , 2001, " Management Information System, 8<sup>th</sup>Edition", Prentice Hall. Inc, New Jersey.
4. Sprague, Ralph, H & Hugh, J Watson, 1993, "Decision Support Systems", Prentice Hall, Inc.
5. Turban, E., and Aronson, J.E., 2001, "Decission Support System and Intelligent System, 6<sup>th</sup> Edition", Prentice Hall, Inc., New Jersey.
6. Materi-Materi dari Internet.

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Mata Kuliah : Sistem Pengambilan Keputusan  
Kode : IES6232  
Semester : VI  
Waktu : 1 x 2 x 50 Menit  
Pertemuan : 7

### A. Kompetensi

#### 1. Utama

Mahasiswa dapat memahami tentang sistem pengambilan keputusan dan teknologi yang mendukungnya.

#### 2. Pendukung

Mahasiswa dapat mengetahui manajemen data pada sistem pengambilan keputusan.

### B. Pokok Bahasan

Manajemen Data (*Data Management*)

### C. Sub Pokok Bahasan

- Sumber Data
- Pengumpulan dan Permasalahan Data
- Pelayanan Database Komersial
- Database dan Manajemen Database

### D. Kegiatan Belajar Mengajar

<b>Tahapan Kegiatan</b>	<b>Kegiatan Pengajaran</b>	<b>Kegiatan Mahasiswa</b>	<b>Media &amp; Alat Peraga</b>
Pendahuluan	1. Mereview materi sebelumnya 2. Menjelaskan materi-materi perkuliahan yang akan dipelajari	Mendengarkan dan memberikan komentar	Notebook, LCD, Papan Tulis
Penyajian	1. Menjelaskan sumber-sumber data 2. Menjelaskan teknik pengumpulan dan permasalahan data 3. Menjelaskan tentang pelayanan database komersial 4. Menjelaskan konsep database dan manajemen database	Memperhatikan, mencatat, dan memberikan komentar. Mengajukan pertanyaan.	Notebook, LCD, Papan Tulis

Penutup	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengajukan pertanyaan kepada mahasiswa.</li> <li>2. Memberikan kesimpulan.</li> <li>3. Mengingatkan akan kewajiban untuk pertemuan selanjutnya.</li> </ol>	<p>Memberikan komentar.</p> <p>Mengajukan dan menjawab pertanyaan</p>	<p>Notebook, LCD, Papan Tulis</p>

#### E. Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan cara memberikan pertanyaan langsung dan tidak langsung kepada mahasiswa dengan memberikan quiz.

#### F. Daftar Referensi

1. D. Suryadi HS, 1994, "Sistem Penunjang Keputusan", Gunadarma, Jakarta.
2. Sprague, Ralph, H & Hugh, J Watson, 1993, "Decision Support Systems", Prentice Hall, Inc.
3. Turban, E., and Aronson, J.E., 2001, "Decision Support System and Intelligent System, 6<sup>th</sup> Edition", Prentice Hall, Inc., New Jersey.
4. Materi-Materi dari Internet.

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Mata Kuliah : Sistem Pengambilan Keputusan  
Kode : IES6232  
Semester : VI  
Waktu : 1 x 2 x 50 Menit  
Pertemuan : 8

### A. Kompetensi

#### 1. Utama

Mahasiswa dapat memahami tentang sistem pengambilan keputusan dan teknologi yang mendukungnya.

#### 2. Pendukung

Untuk mengevaluasi pemahaman mahasiswa terhadap materi 1 s.d 7.

### B. Pokok Bahasan

Evaluasi pemahaman mahasiswa terhadap materi 1 sampai 7

### C. Sub Pokok Bahasan

- Ujian Tengah Semester

### D. Kegiatan Belajar Mengajar

<b>Tahapan Kegiatan</b>	<b>Kegiatan Pengajaran</b>	<b>Kegiatan Mahasiswa</b>	<b>Media &amp; Alat Peraga</b>
Pendahuluan	1. Memberikan informasi peraturan ujian tengah semester.	Mendengarkan dan memberikan komentar	
Penyajian	1. Memberikan soal Ujian tengah semester	Menyelesaikan soal ujian	Soal ujian
Penutup	1. Mengumpulkan lembar jawaban ujian.		

### E. Evaluasi

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Mata Kuliah : Sistem Pengambilan Keputusan  
Kode : IES6232  
Semester : VI  
Waktu : 2 x 2 x 50 Menit  
Pertemuan : 9 & 10

### A. Kompetensi

#### 1. Utama

Mahasiswa dapat memahami tentang sistem pengambilan keputusan dan teknologi yang mendukungnya.

#### 2. Pendukung

Mahasiswa dapat mengetahui pemodelan dan analisis sistem pengambilan keputusan.

### B. Pokok Bahasan

Pemodelan dan Analisis

### C. Sub Pokok Bahasan

- Pemodelan MSS
- Model Statis dan Dinamis
- Kepastian, Ketidakpastian, dan Resiko
- Diagram Pengaruh (*Influence Diagram*)
- Analisis Keputusan dengan Sedikit Alternatif
- Optimasi dengan Pemrograman Matematis
- Simulasi
- Pemrograman Heuristic
- Peramalan (*Forecasting*)
- Pemodelan Nonkuantitatif
- Model Base Management

#### D. Kegiatan Belajar Mengajar

<b>Tahapan Kegiatan</b>	<b>Kegiatan Pengajaran</b>	<b>Kegiatan Mahasiswa</b>	<b>Media &amp; Alat Peraga</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mereview materi sebelumnya</li> <li>2. Menjelaskan materi-materi perkuliahan yang akan dipelajari</li> </ol>	Mendengarkan dan memberikan komentar	Notebook, LCD, Papan Tulis
Penyajian	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menjelaskan konsep pemodelan pada MSS</li> <li>2. Menjelaskan jenis-jenis model</li> <li>3. Menjelaskan tentang kepastian, ketidakpastian, dan resiko</li> <li>4. Menjelaskan tentang diagram pengaruh</li> <li>5. Menjelaskan konsep analisis keputusan dengan sedikit alternatif</li> <li>6. Menjelaskan tentang optimasi dengan pemrograman matematis</li> <li>7. Menjelaskan tentang konsep simulasi</li> <li>8. Menjelaskan tentang konsep pemrograman Heuristic</li> <li>9. Menjelaskan konsep peramalan</li> <li>10. Menjelaskan konsep pemodelan nonkuantitatif.</li> <li>11. Menjelaskan konsep model base management</li> </ol>	Memperhatikan, mencatat, dan memberikan komentar. Mengajukan pertanyaan.	Notebook, LCD, Papan Tulis
Penutup	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengajukan pertanyaan kepada mahasiswa.</li> <li>2. Memberikan kesimpulan.</li> <li>3. Mengingatkan akan kewajiban untuk pertemuan selanjutnya.</li> </ol>	Memberikan komentar. Mengajukan dan menjawab pertanyaan	Notebook, LCD, Papan Tulis

#### E. Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan cara memberikan pertanyaan langsung dan tidak langsung kepada mahasiswa.

#### F. Daftar Referensi

1. D. Suryadi HS, 1994, "Sistem Penunjang Keputusan", Gunadarma, Jakarta.
2. Sprague, Ralph, H & Hugh, J Watson, 1993, "Decision Support Systems", Prentice Hall, Inc.

3. Turban, E., and Aronson, J.E., 2001, "Decision Support System and Intelligent System, 6<sup>th</sup> Edition", Prentice Hall, Inc., New Jersey.
4. Materi-Materi dari Internet.

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Mata Kuliah : Sistem Pengambilan Keputusan  
Kode : IES6232  
Semester : VI  
Waktu : 1 x 2 x 50 Menit  
Pertemuan : 11

### A. Kompetensi

#### 1. Utama

Mahasiswa dapat memahami tentang sistem pengambilan keputusan dan teknologi yang mendukungnya.

#### 2. Pendukung

Mahasiswa dapat mengetahui tentang pengembangan sistem pendukung pengambilan keputusan.

### B. Pokok Bahasan

Pengembangan Sistem Pendukung Keputusan (DSS)

### C. Sub Pokok Bahasan

- Pendahuluan
- Strategi Pengembangan
- Proses Pengembangan
- Pengembangan DSS Berbasis Tim
- Komputasi End-User dan Pengembangan DSS Berbasis User
- DSS Generator

### D. Kegiatan Belajar Mengajar

<b>Tahapan Kegiatan</b>	<b>Kegiatan Pengajaran</b>	<b>Kegiatan Mahasiswa</b>	<b>Media &amp; Alat Peraga</b>
Pendahuluan	1. Mereview materi sebelumnya 2. Menjelaskan materi-materi perkuliahan yang akan dipelajari	Mendengarkan dan memberikan komentar	Notebook, LCD, Papan Tulis
Penyajian	1. Menjelaskan konsep pengembangan DSS 2. Menjelaskan strategi pengembangan DSS	Memperhatikan, mencatat, dan memberikan komentar.	Notebook, LCD, Papan Tulis

	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Menjelaskan proses pengembangan DSS</li> <li>4. Menjelaskan konsep pengembangan DSS berbasis tim</li> <li>5. Menjelaskan komputasi end-user dan pengembangan DSS berbasis user</li> <li>6. Menjelaskan konsep DSS generator.</li> </ol>	Mengajukan pertanyaan.	
Penutup	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengajukan pertanyaan kepada mahasiswa.</li> <li>2. Memberikan kesimpulan.</li> <li>3. Mengingatkan akan kewajiban untuk pertemuan selanjutnya.</li> </ol>	Memberikan komentar. Mengajukan dan menjawab pertanyaan	Notebook, LCD, Papan Tulis

#### E. Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan cara memberikan pertanyaan langsung dan tidak langsung kepada mahasiswa.

#### F. Daftar Referensi

1. Suryadi HS, 1994, "Sistem Penunjang Keputusan", Gunadarma, Jakarta.
2. Daihani, D.U, 2001, "Komputerisasi Pengambilan Keputusan", Elex Media Komputindo, Kelompok Gramedia, Jakarta.
3. McLeod, R. Jr. and George Schell , 2001, " Management Information System, 8<sup>th</sup>Edition", Prentice Hall. Inc, New Jersey.
4. Sprague, Ralph, H & Hugh, J Watson, 1993, "Decision Support Systems", Prentice Hall, Inc.
5. Turban, E., and Aronson, J.E., 2001, "Decission Support System and Intelligent System, 6<sup>th</sup> Edition", Prentice Hall, Inc., New Jersey.
6. Materi-Materi dari Internet.

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Mata Kuliah : Sistem Pengambilan Keputusan  
Kode : IES6232  
Semester : VI  
Waktu : 2 x 2 x 50 Menit  
Pertemuan : 12 & 13

### A. Kompetensi

#### 1. Utama

Mahasiswa dapat memahami tentang sistem pengambilan keputusan dan teknologi yang mendukungnya.

#### 2. Pendukung

Mahasiswa dapat mengetahui tentang sistem pendukung pengambilan keputusan kelompok.

### B. Pokok Bahasan

Sistem Pendukung Kelompok (GSS)

### C. Sub Pokok Bahasan

- Pengertian GSS
- Tujuan dan Level-level GSS
- Teknologi GSS
- Software GSS
- Negotiation Support System
- Jalannya Pertemuan GSS
- Membangun GSS dan Faktor Penentu Kesuksesannya
- Tantangan Riset GSS

### D. Kegiatan Belajar Mengajar

<b>Tahapan Kegiatan</b>	<b>Kegiatan Pengajaran</b>	<b>Kegiatan Mahasiswa</b>	<b>Media &amp; Alat Peraga</b>
Pendahuluan	1. Mereview materi sebelumnya 2. Menjelaskan materi-materi perkuliahan yang akan dipelajari	Mendengarkan dan memberikan komentar	Notebook, LCD, Papan Tulis
Penyajian	1. Menjelaskan konsep GSS	Memperhatikan,	Notebook,

	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Menjelaskan tujuan dan level-level GSS</li> <li>3. Menjelaskan teknologi GSS</li> <li>4. Menjelaskan software GSS</li> <li>5. Menjelaskan tentang Negotiation Support System</li> <li>6. Menjelaskan jalannya pertemuan GSS</li> <li>7. Menjelaskan konsep membangun GSS dan faktor penentu kesuksesannya.</li> <li>8. Menjelaskan tantangan riset GSS</li> </ol>	<p>mencatat, dan memberikan komentar. Mengajukan pertanyaan.</p>	<p>LCD, Papan Tulis</p>
Penutup	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengajukan pertanyaan kepada mahasiswa.</li> <li>2. Memberikan kesimpulan.</li> <li>3. Mengingatkan akan kewajiban untuk pertemuan selanjutnya.</li> </ol>	<p>Memberikan komentar. Mengajukan dan menjawab pertanyaan</p>	<p>Notebook, LCD, Papan Tulis</p>

#### E. Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan cara memberikan pertanyaan langsung dan tidak langsung kepada mahasiswa.

#### F. Daftar Referensi

1. Suryadi HS, 1994, "Sistem Penunjang Keputusan", Gunadarma, Jakarta.
2. Daihani, D.U, 2001, "Komputerisasi Pengambilan Keputusan", Elex Media Komputindo, Kelompok Gramedia, Jakarta.
3. McLeod, R. Jr. and George Schell , 2001, " Management Information System, 8<sup>th</sup>Edition", Prentice Hall. Inc, New Jersey.
4. Sprague, Ralph, H & Hugh, J Watson, 1993, "Decision Support Systems", Prentice Hall, Inc.
5. Turban, E., and Aronson, J.E., 2001, "Decission Support System and Intelligent System, 6<sup>th</sup> Edition", Prentice Hall, Inc., New Jersey.
6. Materi-Materi dari Internet.

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Mata Kuliah : Sistem Pengambilan Keputusan  
Kode : IES6232  
Semester : VI  
Waktu : 2 x 2 x 50 Menit  
Pertemuan : 14 & 15

### A. Kompetensi

#### 1. Utama

Mahasiswa dapat memahami tentang sistem pengambilan keputusan dan teknologi yang mendukungnya.

#### 2. Pendukung

Mahasiswa dapat mengetahui tentang sistem informasi perusahaan.

### B. Pokok Bahasan

Sistem Informasi Perusahaan (EIS)

### C. Sub Pokok Bahasan

- Konsep dan Definisi EIS
- Sifat Dasar Pekerjaan Eksekutif
- Kebutuhan Informasi Eksekutif
- Karakteristik EIS
- Perbandingan EIS dan MIS
- Perbandingan dan Integrasi EIS dan DSS
- Hardware
- Software
- Pengembangan Sistem
- Enterprise EIS

### D. Kegiatan Belajar Mengajar

<b>Tahapan Kegiatan</b>	<b>Kegiatan Pengajaran</b>	<b>Kegiatan Mahasiswa</b>	<b>Media &amp; Alat Peraga</b>
Pendahuluan	1. Mereview materi sebelumnya 2. Menjelaskan materi-materi perkuliahan yang akan dipelajari	Mendengarkan dan memberikan komentar	Notebook, LCD, Papan Tulis

Penyajian	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menjelaskan konsep dan definisi EIS</li> <li>2. Menjelaskan sifat dasar pekerjaan eksekutif</li> <li>3. Menjelaskan kebutuhan informasi eksekutif</li> <li>4. Menjelaskan karakteristik EIS</li> <li>5. Menjelaskan perbandingan EIS dan MIS</li> <li>6. Menjelaskan perbandingan dan integrasi EIS dan DSS</li> <li>7. Menjelaskan hardware pembangun EIS.</li> <li>8. Menjelaskan software pembangun EIS.</li> <li>9. Menjelaskan konsep pengembangan sistem</li> <li>10. Menjelaskan konsep enterprise EIS</li> </ol>	Memperhatikan, mencatat, dan memberikan komentar. Mengajukan pertanyaan.	Notebook, LCD, Papan Tulis
Penutup	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengajukan pertanyaan kepada mahasiswa.</li> <li>2. Memberikan kesimpulan.</li> <li>3. Mengingatkan akan kewajiban untuk pertemuan selanjutnya.</li> </ol>	Memberikan komentar. Mengajukan dan menjawab pertanyaan	Notebook, LCD, Papan Tulis

#### E. Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan cara memberikan pertanyaan langsung dan tidak langsung kepada mahasiswa dengan memberikan quiz.

#### F. Daftar Referensi

1. Suryadi HS, 1994, "Sistem Penunjang Keputusan", Gunadarma, Jakarta.
2. Daihani, D.U, 2001, "Komputerisasi Pengambilan Keputusan", Elex Media Komputindo, Kelompok Gramedia, Jakarta.
3. McLeod, R. Jr. and George Schell , 2001, " Management Information System, 8<sup>th</sup>Edition", Prentice Hall. Inc, New Jersey.
4. Sprague, Ralph, H & Hugh, J Watson, 1993, "Decision Support Systems", Prentice Hall, Inc.
5. Turban, E., and Aronson, J.E., 2001, "Decission Support System and Intelligent System, 6<sup>th</sup> Edition", Prentice Hall, Inc., New Jersey.
6. Materi-Materi dari Internet.

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Mata Kuliah : Sistem Pengambilan Keputusan  
Kode : IES6232  
Semester : VI  
Waktu : 1 x 2 x 50 Menit  
Pertemuan : 16

### A. Kompetensi

#### 1. Utama

Mahasiswa dapat memahami tentang sistem pengambilan keputusan dan teknologi yang mendukungnya.

#### 2. Pendukung

Untuk mengevaluasi pemahaman mahasiswa terhadap materi 9 s.d 15.

### B. Pokok Bahasan

Evaluasi pemahaman mahasiswa terhadap materi 9 sampai 15

### C. Sub Pokok Bahasan

- Ujian Akhir Semester

### D. Kegiatan Belajar Mengajar

<b>Tahapan Kegiatan</b>	<b>Kegiatan Pengajaran</b>	<b>Kegiatan Mahasiswa</b>	<b>Media &amp; Alat Peraga</b>
Pendahuluan	1. Memberikan informasi peraturan ujian akhir semester.	Mendengarkan dan memberikan komentar	
Penyajian	1. Memberikan soal Ujian akhir semester	Menyelesaikan soal ujian	Soal ujian
Penutup	1. Mengumpulkan lembaran jawaban ujian.		

### E. Evaluasi