

RENCANA KEGIATAN BELAJAR MINGGUAN (RKBM)

Matakuliah : Interaksi Manusia dan Komputer

Kode : TIS7323

Semester : VII

Waktu : 1 x 3 x 50 Menit

Pertemuan: 6

Minggu Ke-	Topik (Pokok Bahasan)	Metode Pembelajaran	Estimasi Waktu (Menit)	Media
6	4. Prototyping 4.1. Rapid prototyping 4.2. Dimensi Prototyping 4.3. Terminologi prototyping, Metode prototyping, deskripsi desain, sketsa, storyboard, skenario, prototyping tools 5. Dialog 5.1. Desain Dialog 5.2. Dialog style 5.3. User Interface Software	Ceramah, Diskusi Kelas	1 x 3 x 50'	Notebook, LCD, Papan tulis