

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Matakuliah : Interaksi Manusia dan Komputer
Kode : TIS7323
Semester : VII
Waktu : 1 x 3 x 50 menit
Pertemuan : 6

A. Kompetensi

1) Utama

mampu menjelaskan konsep prototyping dan menjelaskan pembuatan model-model dialog dalam desain.

2) Pendukung

- Dapat mengerti dan mampu menjelaskan konsep rapid prototyping.
- Dapat mengerti dan mampu menjelaskan dimensi prototyping
- Dapat mengerti dan mampu menjelaskan terminology prototyping
- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan beberapa metode rapid prototyping
- Dapat mengerti dan mampu menjelaskan deskripsi desain
- Dapat memahami konsep desain dialog
- Dapat mengerti dan mampu menjelaskan dialog style serta mengetahui kelebihan dan kekurangan masing-masing dialog style.

B. Pokok Bahasan

Prototyping Dan Dialog

C. Sub Pokok Bahasan

- Prototyping
- Rapid prototyping
- Dimensi Prototyping
- Terminologi prototyping, Metode prototyping, deskripsi desain, sketsa, storyboard, skenario, prototyping tools
- Dialog
- Desain Dialog
- Dialog style
- User Interface Software

D. Kegiatan Belajar Mengajar

Tahapan Kegiatan	Kegiatan Pengajaran	Kegiatan Mahasiswa	Media dan Alat Peraga
Pendahuluan	- Menjelaskan mengenai konsep dasar prototyping dan dialog	Mendengarkan dan memberikan komentar	Notebook, LCD, dan Papan Tulis.
Penyajian	- Menjelaskan konsep, dimensi dan terminologi prototyping - Menjabarkan konsep desain dialog dan dialog style.	Menyimak, mengajukan pertanyaan, memberikan komentar, mencatat	Notebook, LCD, dan Papan Tulis.
Penutup	- Mengajukan pertanyaan kepada mahasiswa - Memberikan kesimpulan - Memberikan arahan atau gambaran mengenai pertemuan selanjutnya.	Memberikan komentar, mengajukan dan menjawab pertanyaan.	Notebook, LCD, dan Papan Tulis.

E. Evaluasi