

## BAB 2 ANALISIS VEKTOR

### A. Tujuan Umum

- Mahasiswa memahami pengertian vektor, operasi vektor, penjumlahan, pengurangan, perkalian dan kaedah aljabar vektor.

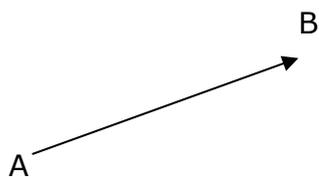
### B. Tujuan Khusus

- Mahasiswa dapat memahami konsep pengertian vektor.
- Mahasiswa dapat memahami konsep dari operasi vektor
- Mahasiswa dapat memahami konsep penjumlahan, pengurangan, perkalian dan kaedah aljabar vektor.

#### 2.1. Pengertian vektor

Vector adalah besaran yang mempunyai besar dan arah.

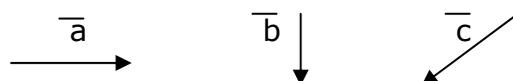
Ex: kecepatan, percepatan, gaya, momen gaya, dsb.



Suatu partikel bergerak dari titik A ke titik B, maka dapat dikatakan bahwa partikel itu mengalami perpindahan.

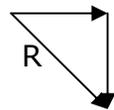
#### 2.2. Operasi Vektor

1. Penjumlahan vector secara geometris

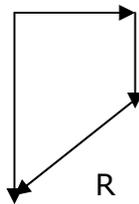


Dari ketiga vector tersebut dapat dijumlahkan dengan cara sebagai berikut:

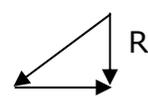
$$\vec{a} + \vec{b}$$



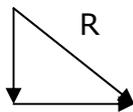
$$\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}$$



$$\vec{c} + \vec{a}$$



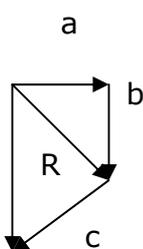
$$\vec{b} + \vec{a}$$



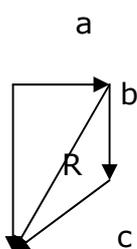
Pada penjumlahan vector berlaku hukum

$$\boxed{\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}}$$

$$(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c}$$



$$\vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$$



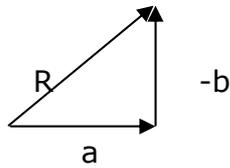
Pada vector berlaku sifat **ASOSIATIF**

$$\boxed{(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})}$$

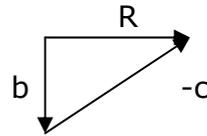
## 2. Pengurangan vector secara geometris

Pengurangan vector dapat dilakukan dengan menjumlahkan vector 1 dengan lawan vector 2.

$$a - b = a + (-b)$$



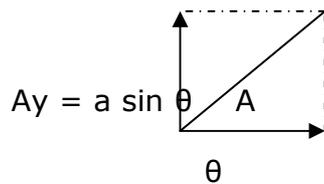
$$b - c = b + (-c)$$



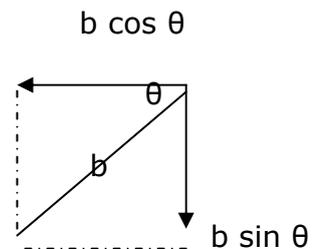
### 3. Penjumlahan dan pengurangan vector secara analisis

Untuk menjumlahkan vector-vektor 3 dimensi digunakan metode analitik.

Penguraian vector :



$$Ax = a \cos \theta$$



Vector a dapat diuraikan menjadi  $A_x$  dan  $A_y$

$$Ax = a \cos \theta$$

$$Ay = a \sin \theta$$

Untuk menentukan besarnya vector a dan arah vector a dapat digunakan rumus sebagai berikut:

$$\text{Besar } \vec{a} : \sqrt{Ax^2 + Ay^2}$$

$$\text{Arah } \rightarrow \theta = \text{arc. tan } \frac{Ax}{Ay}$$

Contoh penerapan dalam soal :

1. Sebuah pesawat terbang menempuh jarak sejauh 150 km dalam arah garis lurus membentuk sudut  $30^\circ$  ke timur dari arah utara, berapa jauh ke utara dan berapa jauh ke timur dari titik asal jarak yang ditempuh objek/pesawat itu?

Penyelesaian:

Ke utara

ke timur

$$A_y = a \cos 30^\circ$$

$$A_x = a \sin 30^\circ$$

$$= a \cdot \frac{1}{2}\sqrt{3}$$

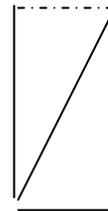
$$= a \cdot \frac{1}{2}$$

$$= 150 \cdot \frac{1}{2}\sqrt{3}$$

$$= 150 \cdot \frac{1}{2}$$

$$= 75\sqrt{3}$$

$$= 75$$



2. Tiga vector sebidang dalam suatu system koordinat tegak lurus dinyatakan sebagai:

$$a = 4i - j$$

$$b = -3i + 2j$$

$$c = -3j$$

Penyelesaian:

$$r_x = a_x + b_x + c_x$$

$$r_y = a_y + b_y + c_y$$

$$= (4 - 3 + 0) i$$

$$= (-1 + 2 - 3) i$$

$$= 1$$

$$= -2$$

$$\begin{aligned}
 |r| &= \sqrt{r_x^2 + r_y^2} & \theta &= \text{arc.tan} \frac{r_x}{r_y} \\
 &= \sqrt{1^2 + (-2)^2} & &= \text{arc.tan} -\frac{2}{1} \\
 &= \sqrt{5}
 \end{aligned}$$

3. Seorang peserta lomba perahu kano mendayung perahu kanonya dengan kecepatan tetap 2.6 m/s di sungai yang kecepatan arus 3.2 m/s berapa nilai kecepatan yang merupakan rentang nilai resultan kecepatan perahu dan kecepatan sungai?

Penyelesaian:

$$V_1 = 2,6 \text{ m/s}$$

$$V_2 = 3.2 \text{ m/s}$$

$$|V_1 - V_2| \leq V_r \leq |V_1 + V_2|$$

$$|2.6 - 3.2| \leq V_r \leq |2.6 + 3.2|$$

$$0.6 \text{ m/s} \leq V_r \leq 5.8 \text{ m/s}$$

Jadi, rentang nilai resultan adalah  $0.6 \text{ m/s} \leq V_r \leq 5.8 \text{ m/s}$

### 2.3. Perkalian Vektor

1. Perkalian sebuah konstanta dengan sebuah vector

$\xrightarrow{\quad a \quad}$	$\xrightarrow{\quad 2a \quad}$
$k = \frac{1}{2}$	$\frac{1}{2} a$ $\xrightarrow{\quad}$
$k = -2$	$\xleftarrow{\quad -2a \quad}$
$k = -\frac{1}{2}$	$\xleftarrow{\quad -\frac{1}{2} a \quad}$

- "Jika k positif maka arahnya sama dengan arah vector a"
- "Jika k negatif maka arahnya berlawanan dengan vector a"

2. Perkalian dua buah vector dengan hasil berupa skalar

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$$

Operasi di atas disebut juga "dot product"

Keterangan:

$\vec{a}$  = vector a

$\vec{b}$  = vector b

$\theta$  = sudut yang dibentuk antara vector a dan vector b

contoh:

- 1) Sebuah vector a 6 satuan ke arah selatan, vector b 5 satuan membentuk sudut  $30^\circ$  terhadap vector a

Jawab:

$$\begin{aligned} \vec{a} \cdot \vec{b} &= |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta \\ &= 6 \cdot 5 \cos 30^\circ \\ &= 30 \left( \frac{1}{2} \sqrt{3} \right) \\ &= 15 \sqrt{3} \end{aligned}$$

- 2) Vektor x 8 satuan ke arah utara dioperasikan dengan dot product dengan vector y yang besarnya adalah  $\frac{3}{4}$  satuan dari

vector  $x$  dan membentuk sudut  $45^\circ$  terhadap vector  $x$ .

tentukan hasil operasi dot product.

Jawab:

$$\begin{aligned}\vec{a} \cdot \vec{b} &= |a||b| \cos \theta \\ &= 8.6 \cos 45^\circ \\ &= 48 \left( \frac{1}{2} \sqrt{2} \right) \\ &= 24 \sqrt{2}\end{aligned}$$

3. Perkalian dua buah vector dengan hasil berupa vector lain

$$\vec{a} \times \vec{b} = |a||b| \sin \theta$$

Keterangan:

$\vec{a}$  = vector a

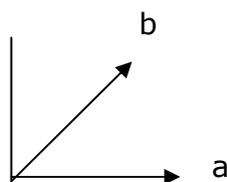
$\vec{b}$  = vector b

$\theta$  = sudut yang dibentuk antara vector a dan vector b

Operasi di atas disebut juga "cross product"

Arah hasil perkalian vector a dan b selalu tegak lurus dengan bidang yang dibentuk oleh vector a dan b.

Untuk menentukan arah perkalian vector:



“Kepalkan jari tangan melingkupi sumbu sambil mendorong vector a ke vector b oleh ujung-ujung jari melalui sudut terkecil, sementara ibu jari tetap tegak jadi hasil perkalian vector a dan b ditentukan oleh ibu jari.

Jika kita mengetahui komponen-komponen vector yang akan kita kalikan, kita bisa menggunakan sifat-sifat perkalian silang diantara sesama vector satuan untuk mencari hasil perkalian silang antara dua vector. Sifat-sifat tersebut adalah:

$$i \times i = j \times j = k \times k = 0$$

$$i \times j = -j \times i = k$$

$$j \times k = -k \times j = i$$

$$k \times i = -i \times k = j$$

dengan sifat-sifat tersebut kita peroleh

$$A \times B = (A_x i + A_y j + A_z k) \times (B_x i + B_y j + B_z k)$$

$$A \times B = (A_y B_z - A_z B_y)i + (A_z B_x - A_x B_z)j + (A_x B_y -$$

$$A_y B_x)k$$

Berarti jika  $C = A \times B$ , maka komponen-komponen dari C sama dengan

$$C = C_x i + C_y j + C_z k \text{ adalah}$$

$$C_x = A_y B_z - A_z B_y$$

$$C_y = A_z B_x - A_x B_z$$

$$C_z = A_x B_y - A_y B_x$$

Contoh soal

Hitunglah hasil dari perkalian silang antara dua vector berikut:

$$A = 2i + 3j + k \quad \text{dan} \quad B = 4i + 2j - 2k$$

Penyelesaian:

$$\begin{aligned} A \times B &= (A_y B_z - A_z B_y)i + (A_z B_x - A_x B_z)j + (A_x B_y - A_y B_x)k \\ &= \{(3)(-2) - (1)(2)\}i + \{(1)(4) - (2)(-2)\}j + \{(2)(2) - \\ &(3)(4)\}k \\ &= -8i + 8j - 8k \end{aligned}$$

## 2.4. Kaidah aljabar vektor

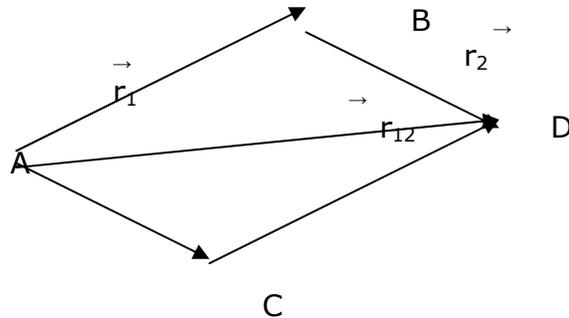
### 1. Penjumlahan dan pengurangan Vektor

Suatu gerakan dari A ke B sekaligus dari A ke C sama saja dari A ke D seperti pada gambar 1. Sebaliknya gerakan A ke D dapat di katakan merupakan jumlah gerakan dari A ke B dan dari A ke C atau kita tulis .

$$\vec{AD} = \vec{AB} + \vec{AC} \quad \text{atau} \quad \vec{r}_{12} = \vec{r}_1 + \vec{r}_2$$

Maka vektor AD di tulis dengan melukis jajaran genjang yang sisinya AB dan AC dan vektor AD itu sepanjang diagonal jajaran genjang tersebut.. Di lain pihak , gerakan dari A ke D di pandang sebagai jumlah gerakan dari A ke B lalu dari B ke D dan atau dapat kita tulis :

$$\vec{AD} = \vec{AB} + \vec{AC}$$



Jika  $\vec{AB} = (x_1, y_1, z_1)$

$$\vec{CD} = (x_2, y_2, z_2)$$

Maka  $\vec{AD} = \vec{AB} + \vec{CD} = (x_1 + x_2) i + (y_1 + y_2) j + (z_1 + z_2) k$

### Perkalian skalar

Besaran fisika yang tidak mempunyai arah seperti halnya suhu , muatan listrik, panas , jarak , dan lain sebagainya , di katakan berupa skalar . Perkalian pada vektor tersebut di definisikan sebagai berikut :

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos (\vec{a} \cdot \vec{b})$$

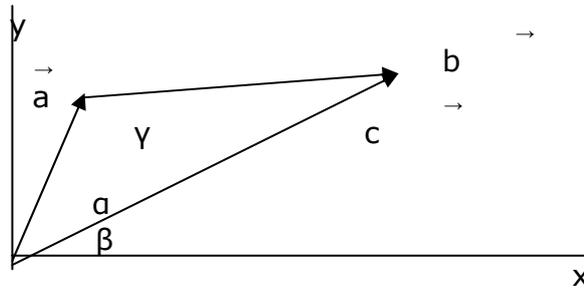
di mana  $(\vec{a} \cdot \vec{b})$  di maksudkan sebagai suhu antara  $\vec{a}$  dan  $\vec{b}$  di sebut perkalian skalar mengingat hasilnya berupa skalar . dari definisi di atas jelaslah bahwa perkalian skalar itu sifatnya komutatif , yakni :

$$\vec{b} \cdot \vec{a} = \vec{a} \cdot \vec{b}$$

Dengan memperhatikan gambar 2 terlihatlah bahwa :

$$c^2 = \vec{c} \cdot \vec{c} = (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = a^2 + b^2 + 2ab \cos(\alpha, \beta) = a^2 + b^2 - 2ab \cos \gamma$$

yang tak lain adalah rumus cos sinus dalam trigonometri,



Gb. 2 rumus cosinus

Dengan mengingat bahwa :

$$\cos 0 = 1 \text{ dan } \cos \frac{1}{2} \pi = 0, \text{ maka}$$

$$i \cdot i = 1; \quad j \cdot j = 1; \quad k \cdot k = 1;$$

$$i \cdot j = 0; \quad i \cdot k = 0; \quad j \cdot k = 0$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = (a_x i + a_y j + a_z k) \cdot (b_x i + b_y j + b_z k)$$

$$= a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

$$r^2 = \vec{r} \cdot \vec{r} = (x i + y j + z k) \cdot (x i + y j + z k)$$

$$= x^2 + y^2 + z^2$$

#### a. Perkalian vektor

Di samping perkalian skalar yang hasilnya berupa skalar di definisikan pula perkalian vektor yang hasilnya berupa vektor sebagai

$$\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c}$$

yang sedemikian hingga vektor  $c$  tegak lurus  $a$  maupun  $b$  serta pada arah

bergeraknya sekrup oleh perputaran dari  $a$  ke  $b$ , dan besarnya  $c$  yakni  $c$  di berikan

oleh

$$c = ab \sin(\vec{a}, \vec{b})$$

mengingat  $\sin 0 = 0$  maka perkalian antara vektor dengan arah yang sejajar

hasilnya adalah 0 maka

$$i \times i = 0; \quad j \times j = 0; \quad k \times k = 0;$$

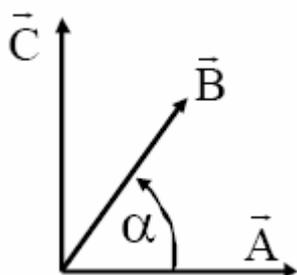
$$i \times j = k; \quad i \times k = -j; \quad j \times k = i;$$

$$a \times b = (a_x i + a_y j + a_z k) \times (b_x i + b_y j + b_z k)$$

$$= (a_y b_z - b_z a_y) i + (a_z b_x - a_x b_z) j + (a_x b_y - a_y b_x) k$$

### b. Perkalian Cross

$$\vec{A} \times \vec{B} = \vec{C} = |\vec{A}||\vec{B}|\sin \alpha \vec{a}$$



Dengan  $\vec{a}$  adalah vektor satuan yang mempunyai arah sama dengan vektor  $C$  dan tegak lurus terhadap vektor  $A$  dan vektor  $B$

Jika  $\vec{A} = A_u \hat{a}_u + A_v \hat{a}_v + A_w \hat{a}_w$  dan  $\vec{B} = B_u \hat{a}_u + B_v \hat{a}_v + B_w \hat{a}_w$

Maka,

$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \hat{a}_u & \hat{a}_v & \hat{a}_w \\ A_u & A_v & A_w \\ B_u & B_v & B_w \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \hat{a}_u & \hat{a}_v \\ A_u & A_v \\ B_u & B_v \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \hat{a}_u & \hat{a}_v \\ A_u & A_v \\ B_u & B_v \end{vmatrix}$$

-       -       -                    +       +       +

$$\vec{C} = (A_v B_w - A_w B_v) \hat{a}_u + (A_w B_u - A_u B_w) \hat{a}_v + (A_u B_v - A_v B_u) \hat{a}_w$$

## Daftar Pustaka

1. Giancoli, Douglas C., 2001, Fisika Jilid I (terjemahan), Jakarta : Penerbit Erlangga.
2. Halliday dan Resnick, 1991, Fisika Jilid I, Terjemahan, Jakarta : Penerbit Erlangga.
3. Tipler, P.A.,1998, Fisika untuk Sains dan Teknik-Jilid I (terjemahan), Jakarta : Penerbit Erlangga.
4. Young, Hugh D. & Freedman, Roger A., 2002, Fisika Universitas (terjemahan), Jakarta : Penerbit Erlangga